

## УТВЕРЖДЕНО

постановлением администрации  
городского поселения  
«Город Амурск» Амурского  
муниципального района  
Хабаровского края

от \_\_\_\_\_ № \_\_\_\_\_

### ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении игровой программы «Зимние забавы» среди молодежи

#### 1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение регулирует порядок организации, сроки проведения и условия участия в игровой программе «Зимние забавы» среди молодежи (далее – Игра).

1.2. Организаторами Игры являются отдел по молодежной политике, физической культуре и спорту администрации городского поселения «Город Амурск», общественный Совет молодежи г. Амурска.

1.3. Игра проводится в рамках реализации муниципальной программы «Молодежь города Амурска» на 2020-2025 годы».

1.4. Главный судья Игры – Кабаков Кирилл Семёнович, председатель общественного Совета молодёжи г.Амурска.

1.5. Секретарь – Карпова Мария Валерьевна, специалист отдела по молодежной политике, физической культуре и спорту.

#### 2. Цели

- Популяризация здорового образа жизни, традиционных семейных ценностей и активного отдыха;
- Сохранение русских народных традиций.

#### 3. Участники

В Игре могут принимать участие молодежные команды от предприятий (учреждений или организаций), сборные молодёжные команды г. Амурска. Возрастной состав команды от 16 до 35 лет. Количественный состав команды – 5 человек.

#### 4. Время и место проведения

Игра проводится 06 марта 2022 г. на территории городского парка с 12:00 часов.

#### 5. Условия участия

5.1. Для участия необходимо в срок до 01 марта 2022 года (включительно) подать заявку в отдел по молодежной политике, физической культуре и спорту администрации города Амурска по адресу: г.Амурск, пр.Мира, 14, кабинет №10, тел./факс 2-58-02, по электронной почте: m.amursk@mail.ru.

5.2. Организационный сбор капитанов команд состоится 01 марта в 18:00 часов в зале заседаний администрации городского поселения «Город Амурск» (пр. Комсомольский 2 А).

## 6. Программа

6.1. Тема мероприятия: «Народные Олимпийские игры».

Каждая команда-участница на организационном сборе капитанов команд получает конверт с определенной тематикой, в стиле которой необходимо будет провести все мероприятие.

6.2. Программа Игры включает в себя следующие испытания:

Визитка. Участники представляют команду. В визитке отражают название команды, участников, здоровый образ жизни, отдых, тему мероприятия. Продолжительность не более 3 минут. Критерии оценки: - соответствие теме, оригинальность, использование реквизита, костюмов, качество подготовки. Максимальное количество баллов – 3.

Конкурс «Быстрее, выше, крепче!». Команда строит крепость из снега за 30 минут. В оформлении необходимо отразить специфику команды. По сигналу ведущего, за 3 минуты, команды разрушают крепости соперников снежками.. Критерии оценки: высота (максимально - 10 баллов), оформление, соответствующее теме (максимально - 10 баллов), прочность (максимально - 10 баллов).

Конкурс «Метание ядра». Члены команда должны попасть снежком в мишень (У каждого члена команды – 2 попытки). Критерии оценки: 1 попадание – от 1 до 3 баллов, в зависимости от ценности мишени. Лучший командный результат поощряется тортом.

Конкурс «Бобслей». Команде необходимо спуститься с горы на тюбинге (надувных санках) по очерченному коридору. Каждая команда использует свой тюбинг (надувные санки). Критерии оценки: Учитывается время прохождения этапа всеми участниками команды. Максимальное количество баллов - 5. Тюбинг (снежные санки) может быть оформлен в тематике команды. За оформление тюбинга (снежных санок) в своей тематике команда получает один дополнительный балл.

Конкурс «Перетягивание медалей». В данном конкурсе участвует вся команда. Команда перетягивает канат. Критерии оценки: За каждую победу – один балл.

Конкурс «Забег олимпийцев». Каждая команда проходит шуточную эстафету. Критерии оценки: скорость прохождения этапов всеми участниками команды и правильность выполнения заданий. Максимальное количество баллов зависит от количества команд участвующих в Игре.

Для детей организуется отдельная игровая площадка.

## 7. Подведение итогов, награждение

7.1. Победители Игры (1, 2, 3 места) определяется по наибольшей сумме баллов, полученных за каждое конкурсное испытание в соответствии с пунктом 6.2 настоящего Положения.

7.2. Команды – победители Игры награждаются дипломами и денежными подарками.

7.3. Участники Игры награждаются грамотами и поощрительными подарками.

7.4. Информация об итогах проведения Игры размещается в средствах массовой информации и официальном сайте администрации г. Амурска [www.amursk.ru](http://www.amursk.ru).

## 8. Финансирование

Финансирование Игры осуществляется за счет средств бюджета городского поселения «Город Амурск».

---

Начальник отдела по молодежной  
политике, физической культуре и спорту

И.С. Пугачева