

ПОСТАНОВЛЕНИЕ

08.05.2015

№ 157

г. Амурск

О проведении четвертого этапа открытой городской туристско-краеведческой игры «Я живу в Амурске» «Энкаунтер», посвященной 70-летию Победы в Великой Отечественной войне

В соответствии с пунктом 30 статьи 14 Федерального закона от 06 октября 2003 г. № 131-ФЗ «Об общих принципах организации местного самоуправления в Российской Федерации», в рамках реализации муниципальной программы «Молодежь города Амурска» на 2014-2016 гг.»

ПОСТАНОВЛЯЮ:

1. Сектору по молодежной политике администрации г. Амурска (Жабская С.Л.) провести четвертый этап открытой городской туристско-краеведческой игры «Я живу в Амурске» «Энкаунтер», посвященной 70-летию Победы в Великой Отечественной войне.

2. Утвердить прилагаемой Положение о проведении четвертого этапа открытой городской туристско-краеведческой игры «Я живу в Амурске» «Энкаунтер», посвященной 70-летию Победы в Великой Отечественной войне.

3. Контроль над исполнением постановления возложить на заместителя главы по социальным вопросам Захарову Е.Н..

4. Постановление вступает в силу после официального опубликования.

Глава городского поселения

Б.П. Редькин

УТВЕРЖДЕНО
постановлением
администрации
городского поселения
«Город Амурск»
от 08.05.2015 № 157

Положение

о проведении четвёртого этапа открытой городской
туристско-краеведческой игры «Я живу в Амурске»
«Энкаунтер»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение регулирует порядок, сроки проведения и условия участия в «Энкаунтере» по памятным местам и достопримечательностям г. Амурска» (далее Игра).

1.2. Организаторами Игры является сектор по молодёжной политике администрации городского поселения «Город Амурск».

1.3.Общее руководство подготовкой и проведением Игры осуществляет муниципальное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования детей центр детского и юношеского туризма и экскурсий и сектор по молодёжной политике администрации городского поселения «Город Амурск».

1.4.Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в сроки и порядок проведения Игры.

2. Цели и задачи

- 2.1.Развитие интереса учащихся к истории своего города;
- 2.2.Активизация поисково-исследовательской деятельности школьников;
- 2.3.Формирование у подростков гражданско-патриотических чувств;
- 2.4.Привлечение старшеклассников к активному и полезному отдыху.

3. Участники

К участию в Игре приглашаются сборные команды учащихся 6 - 11 классов образовательных учреждений и детских общественных объединений города в составе 6 участников и педагога – представителя команды. От учреждения, организации – 1 команда.

4. Время и место проведения

Общий сбор участников мероприятия 21 мая 2015 г. в 15.00 ч. в МБОУ ДОД ЦДЮТиЭ (пр. Октябрьский 22). Старт Игры в 15.30 ч. Маршрут игры проходит по городу.

5. Заявки

Для участия в игре необходимо подать заявку до 20 мая 2015 года в МБОУ ДОД ЦДЮТиЭ (г. Амурск, пр. Октябрьский 22, каб. № 9, тел. 2-46-73). Форма заявки прилагается (Приложение).

6. Условия проведения Игры

- Смысл игры заключается в последовательном прохождении уровней участниками игры.

Команды через мобильный Интернет получают задания, которые необходимо выполнить в реальном мире. При условии успешного прохождения уровня команда находит код, который передаёт на электронную почту организаторов Игры для перехода на следующий этап и получения нового задания.

Количество уровней и их сложность определяются авторами игры. Прохождение одного уровня может включать выполнение одного или нескольких заданий.

Команда, затратившая минимальное время на прохождение всех уровней, становится победителем.

- На старте проверяется присутствие участников команд, подавших заявки. Особое внимание уделяется достоверности предоставляемых участниками данных.

- Перед началом игры проводится брифинг, на котором объявляется территория охвата на текущую игру, могут вручаться дополнительные принадлежности, а также объявляется информация, необходимая для успешного выполнения уровней, выдаются карты территории игры.

- Ровно в назначенное время члены команды получают первое задание.

- Количество кодов в задании может быть различным.

- Командам запрещается передавать друг другу информацию о месте точного расположения кода либо самого кода.

- В игре могут использоваться следующие типы заданий (элементы заданий) или их комбинация:

- логические задания;

- поисковые задания (зашифрованные места с целью обнаружения кода);

- зашифрованные места с обнаружением командой агента (например, по указанным приметам);

- зашифрованные места с обнаружением команды агентом (агент выделяется из толпы только после того, как команда выполнит то или иное действие);

- фото-задания;

- ребусы, головоломки, шарады.

- Время, отведённое на выполнение всех заданий одного уровня, не ограничивается.

- Все команды выполняют задания в порядке, заданном центром управления.

- Авторы игры отвечают за равные условия для всех участников игры. В течение всей игры центр управления не выдаёт никаких пояснений и комментариев к сценарию или заданиям в индивидуальном порядке.

- В экстренных случаях допускается общение с центром управления по телефону. К экстренным случаям относятся: несчастные случаи с игроками в ходе игры, форс-мажорные обстоятельства.

- Естественные явления (изменение освещённости, изменение погодных условий, следы на земле и т.п.) являются неотъемлемой частью игры.

- Командам разрешается добираться до пункта назначения только пешком или на автобусе, передвижение на такси запрещается.

- При нарушении настоящих Правил игрок (команда) подвергается санкциям: добавление штрафного времени, дисквалификации. Незнание того или иного правила не освобождает от ответственности за его нарушение.

7. Подведение итогов и награждение

Команда-победитель будет определяться по количеству затраченного времени на прохождение игры. Команды, занявшие призовые места, награждаются грамотами и призами. Участники, не занявшие призовые места, награждаются свидетельствами за участие.

8. Финансирование

Расходы, связанные с проездом и питанием команд, несут командирующие организации. Финансирование Игры осуществляется за счёт средств бюджета городского поселения «Город Амурск».

Заведующий сектором
по молодежной политике

С.Л. Жабская

ПРИЛОЖЕНИЕ

к Положению о четвертом этапе открытой городской туристско-краеведческой игры «Я живу в Амурске» «Энкаунтер», посвященного 70-летию Победы в Великой Отечественной войне

Заявка
на участие в четвертом этапе открытой городской туристско-краеведческой игры «Я живу в Амурске» «Энкаунтер»

от команды _____

« ____ » _____ 2015 год

№ п/п	Ф.И.О. участника	Класс	Телефон	Email
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				

Представитель команды
должность)

(Ф.И.О. полностью,

Директор

(подпись)