

Квест (англ. Quest – поиски) – жанр игры, требующий от игроков решения умственных задач для продвижения по сюжету. Сюжет может быть predetermined или же давать множество исходов, выбор которых зависит от действий игроков. Квест в Ботаническом саду - это познавательно-развлекательная игра-приключение, на время которой участники становятся не посредственной частью игры в которой множество тайн и загадок, которые им придется разгадать. Квест требует интеллектуальных знаний, нестандартного мышления и сообразительности. Он направлен на овладение навыками коллективного решения поставленных задач, сплочение членов команды; воспитывает стремление к победе, умение быстро ориентироваться на местности, а так же получить знания о растениях. Проект рассчитан, как на детей младшего и среднего школьного возраста, так и на взрослых посетителей сада. Участники квеста делятся на команды из 5-7 человек и, разгадывая загадки флоры продвигаются вперед по игре. Возможно также одиночное приключение, которое превратит ваше посещение сада в незабываемое путешествие в тропики. В процессе участники знакомятся с коллекциями Ботанического сада, погружаются в азарт приключений, узнают новую информацию, учатся разгадывать загадки, развивают логику, отбатывают умение ставить цели и принимать решения в нестандартных ситуациях.